





Objectif

L'objectif du jeu est d'être le premier joueur à atteindre la 100^e case.

Pour commencer

Séparer les étudiants en groupes de 2 à 4. Vous aurez besoin d'un dé et d'une planche par groupe et, d'un jeton par étudiant.

Comment jouer?

Placer les jetons près de la première case. Chaque enfant roule le dé à son tour. Celui avec le roulement le plus haut commence. L'ordre du jeu des autres joueurs ira dans le sens des aiguilles à partir du premier joueur. Si un étudiant tombe sur le bas d'une échelle ou la tête d'un serpent, il doit composer une phrase en se servant des mots-clés. S'il commet une erreur alors qu'il est sur le serpent, il doit glisser jusqu'au bas et c'est le tour du prochain joueur; s'il réussit une bonne phrase, le jeu continue sans qu'il aie à glisser vers le bas. S'il commet une erreur alors qu'il se trouve sur l'échelle, il ne doit pas grimper l'échelle et le jeu continue avec le joueur suivant; s'il compose une phrase correcte, alors il grimpe l'échelle et le jeu continue. Souvenez-vous que les joueurs grimpent les échelles et glissent vers le bas des serpents.